Alessandro​​ Melo​​ CPD​​ 41888

Carlos Henrique CPD 40440

Georgeton​​ Junior CPD​​ 41328

Maurício Marinho CPD​​ 41194

Aplicação ​​Delivery​​ de​​ Bebidas

BRASÍLIA, DF

2018

Alessandro​​ Melo​​ CPD​​ 41888

Carlos Henrique CPD 40440

Georgeton​​ Junior CPD​​ 41328

Maurício Marinho CPD​​ 41194

Aplicação ​​Delivery​​ de​​ Bebidas

Projeto da disciplina Projeto Integrador: Projeto de Sistemas (UML), do Centro Universitário Unieuro, de Brasília, DF.

Alessandro​​ Melo​​ CPD​​ 41888

Carlos Henrique CPD 40440

Georgeton​​ Junior CPD​​ 41328

Maurício Marinho CPD​​ 41194

Aplicação ​​Delivery​​ de​​ Bebidas

**BANCA EXAMINADORA - APROVADO POR:**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

<titulação e nome >

Centro Universitário Unieuro, DF

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

<titulação e nome>

Centro Universitário Unieuro, DF

**RESUMO**

<Estilo: Normal. Resumo do trabalho>

Palavras-chaves: <enumerar de 3 a 5 palavras que representem elementos semãnticos essenciais do trabalho>.

**LISTA DE FIGURAS**

<Inserir índice de figuras>

**LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS**

<Listar as siglas com as descrições.>

**SUMÁRIO**

[**1**](#_30j0zll) **INTRODUÇÃO 8**

[*1.1*](#_1fob9te) *Motivação 8*

[*1.2*](#_3znysh7) *Objetivo 8*

[*1.3*](#_tyjcwt) *Organização do Trabalho 8*

[**2**](#_1t3h5sf) **VISÃO DO NEGÓCIO 8**

[*2.1*](#_4d34og8) *Elementos do Negócio 8*

[*2.2*](#_2s8eyo1) *Modelo de Negócio 8*

[**3**](#_17dp8vu) **VISÃO DE CASOS DE USO 8**

[*3.1*](#_3rdcrjn) *Modelo de Casos de Uso 8*

[*3.2*](#_26in1rg) *Documentação dos Casos de Uso 9*

[UC01.](#_lnxbz9) <Estilo: Caso de Uso. Nome do caso de uso> 9

[**4**](#_35nkun2) **VISÃO DE DOMÍNIO 9**

[*4.1*](#_1ksv4uv) *Dicionário de classes de domínio 9*

[*4.2*](#_44sinio) *Diagrama de Classes de Domínio 9*

[**5**](#_z337ya) **VISÃO DE INTERAÇÃO DE OBJETOS 10**

[*5.1*](#_3j2qqm3) *<Estilo: Cabeçalho 2. Nome do caso de uso> 10*

[**6**](#_1y810tw) **VISÃO DE ESTADO E COMPORTAMENTO 10**

[**7**](#_4i7ojhp) **REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS 10**

# INTRODUÇÃO

## Motivação

Durante encontros de amigos, sempre houve problemas com a compra de bebidas, problemas como preços, distância entre o local da reunião para a distribuidora mais próxima, e o transtorno de ter que sair de casa e às vezes não conseguem encontrar uma distribuidora aberta ou com o tipo de bebida desejada e nem sempre poder contar que a distribuidora tenha um telefone para entregas, e às vezes por ter esse serviço de entrega particular acaba cobrando mais, pois esse serviço é tratado como um diferencial.

Para solucionar esses problemas, há a necessidade de criação de uma aplicação que faça a ponte entre as distribuidoras mais próximas e os preços de suas bebidas para comparação, além do serviço de entrega, tudo junto em apenas um aplicativo.

## Objetivo

Os objetivos estão divididos em duas partes. A primeira descreve o objetivo geral do projeto e a segunda parte visa descrever os objetivos específicos.

### 1.1.1 GERAL

Projetar um sistema que proporcione a pesquisa, compra e entrega de bebidas sem que o cliente saia de casa. Para isso será utilizada a plataforma mobile para que o cliente possa efetuar seu pedido pelo smartphone.

### 1.1.2 ESPECÍFICOS

● Utilizar o sistema de armazenamento em nuvem para alocar o sistema e o banco de dados;

● Possibilitar compra e venda de bebidas de qualquer lugar através da aplicação mobile.

● Cadastrar clientes e vendedores, possibilitando a avaliação individual de cada usuário e local.

## Organização do Trabalho

O Presente trabalho está dividido em forma de capítulos, no primeiro capítulo foi exibido à introdução para o projeto, demonstrando as falhas e um resumo da solução adotada para o problema

# VISÃO DO NEGÓCIO

**Visão**

Será uma aplicação que fará consulta, comparação e preferência de fornecedores de bebidas. Será necessário um sistema de cadastro de clientes usuários e clientes fornecedores (nome, endereço, telefone, produtos e etc).

De acordo com a necessidade de comprar bebidas e ter que se deslocar de casa para um mercado ou distribuidora, interrompendo outras tarefas do dia a dia ou tendo que sair do conforto de casa. Foi então que se teve a ideia de desenvolver uma aplicação que suprisse a necessidade de comprar bebidas sem sair de casa e com opção de selecionar em qual estabelecimento efetuar a compra com segurança e rapidez na entrega.

## Elementos do Negócio

<Estilo: Normal. Descreva os principais elementos do negócio: trabalhadores, processos.>

## Modelo de Negócio

<Estilo: Normal. Apresente o modelo visual de negócio desenvolvido.>

# VISÃO DE CASOS DE USO

## Modelo de Casos de Uso

<Estilo: Normal. Apresente o diagrama de casos de uso de sistema e descreva os atores nomeados.>

## Documentação dos Casos de Uso

*<Especificar cada caso de uso de sistema apresentado no diagrama. Uma tabela para cada.>*

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **<Estilo: Caso de Uso. Nome do caso de uso>** | |
| <Estilo: Normal. Descrever o caso de uso.> | |
| Pré-condição | <Descrever a condição do sistema para executar o caso de uso.> |
| Fluxo Principal | 1. <Descrever o cenário do ator e o sistema.> |
| Fluxos Alternativos | 1. <Descrever os cenários alternativos previstos.> |
| Pontos de extensão | <Descrever os pontos de extensão da execução do casos de uso.> |
| Pós-condição | <Descrever a condição do sistema ao finalizar a execução do caso de uso.> |
| Regras de Negócio | <Descrever as regras de negócio que o caso de uso deve obedecer.> |
| Requisitos Suplementares | <Descrever os requisitos não funcionais específicos deste caso de uso.> |

# VISÃO DE DOMÍNIO

## Dicionário de classes de domínio

<Estilo: Normal. Descreva as classes de domínio nomeadas e os requisitos relacionados.>

## Diagrama de Classes de Domínio

<Estilo: Normal. Apresente o diagrama de classes de domínio.>

# VISÃO DE INTERAÇÃO DE OBJETOS

## <Estilo: Cabeçalho 2. Nome do caso de uso>

<Estilo: Normal. Apresente os diagramas de interação de objetos, sequência e colaboração, de cada caso de uso.>

# VISÃO DE ESTADO E COMPORTAMENTO

<Estilo: Normal. Apresente os diagramas de estado.>

## <Estilo: Cabeçalho 2. Nome do caso de uso>

<Estilo: Normal. Apresente os diagramas de atividades de cada caso de uso.>

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

<Estilo: Referências. Padrão ABNT>